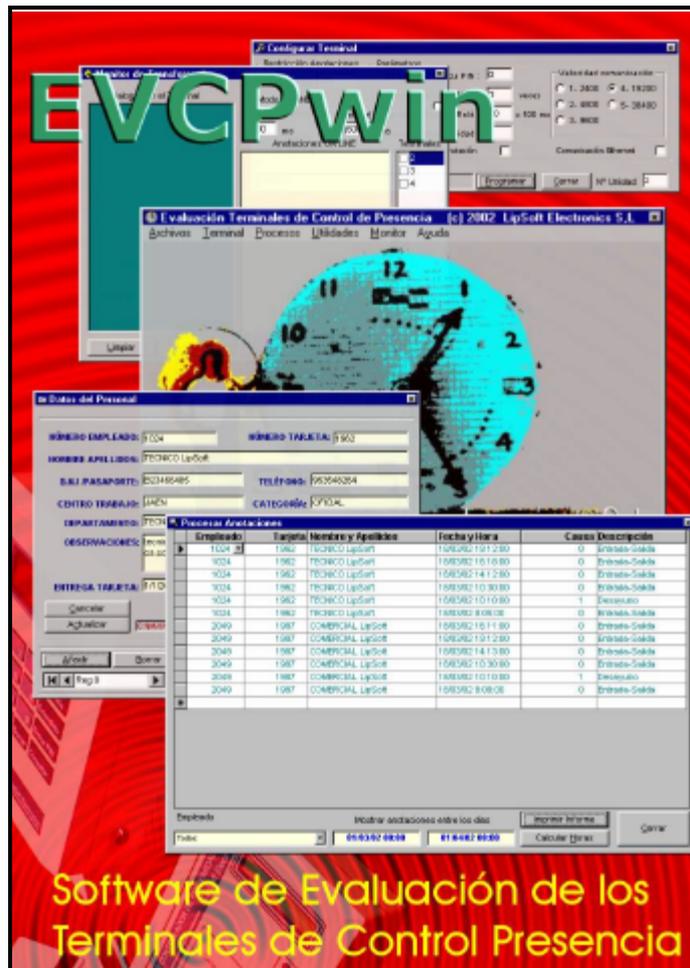


# Equipos y Sistemas de Control de Accesos, Presencia y Producción

**LIPSOFT** electronics S.L



Software de Evaluación de los Terminales de Control Presencia

# EVCPwin

Manual de Usuario NOVIEMBRE 2002

## Manual de Usuario de EVCPwin

1. INTRODUCCIÓN .....	1
2. INSTALACIÓN .....	1
2.1 Primeros Pasos .....	1
2.2 Descargas Automáticas .....	2
2.3 Principio de Funcionamiento .....	3
3. ESTRUCTURA DE EVCPwin .....	4
3.1 Menú ARCHIVOS .....	4
3.1.1 Datos Personal .....	5
3.1.2 Asignar Causas .....	5
3.1.3 Ver Archivos LOG .....	6
3.1.2 Cambiar COM Port .....	6
3.1.3 Salir .....	6
3.2 Menú TERMINAL .....	7
3.2.1 Ver Configuración .....	7
3.2.2 Ajuste Fecha y Hora .....	7
3.2.3 Parámetros Terminal .....	7
3.2.4 Dirección IP .....	7
3.2.5 Intervalos Horarios .....	8
3.2.6 Zonas y Grupos .....	8
3.2.7 Alta/Baja de Usuarios .....	9
3.2.8 Toques de Sirena .....	9
3.3 Menú PROCESOS .....	10
3.3.1 Recoger Anotaciones .....	10
3.3.2 Procesar Anotaciones .....	11
3.4 Menú UTILIDADES .....	12
3.4.1 Leer Tarjetas .....	12
3.4.2 Grabar Tarjetas .....	12
3.4.3 Obtener Hora .....	13
3.4.4 Enviar Mensaje .....	13
3.4.5 Controlar Relér .....	13
3.4.6 Bloquear Terminal .....	13
3.4.7 Actualizar Firmware .....	13
3.5 Menú MONITOR .....	14

# EVCPwin Manual de Usuario

## 1. INTRODUCCIÓN

**EVCPwin** es una aplicación informática desarrollada para servir de plataforma básica para la integración de los Terminales de Control de Presencia, Accesos y Producción de LipSoft Electronics en las aplicaciones específicas de los usuarios de dichos terminales. **EVCPwin** no es una aplicación comercial de control de presencia, solo una posible plataforma básica para la construcción de una aplicación profesional.

**EVCPwin** permite evaluar la mayor parte de las características de los terminales **TCP 3 y LCP 3**. Además, incorpora una sencilla base de datos Microsoft Access que sustenta un sencillo Control de Presencia. En esta base de datos se mantiene los datos del personal, así como las anotaciones (marcajes) realizados, con esta información **EVCPwin** puede generar informes de anotaciones y de horas de trabajo que además de poder ser impresos, pueden ser exportados en otros formatos (Excel, Word, etc..)

**EVCPwin** se entrega en código fuente Visual Basic 6.0 y en su versión compilada ejecutable bajo Windows 95/98. La utilización de la aplicación presume la aceptación de nuestras condiciones de licencia.

## 2. INSTALACIÓN

Para instalar la aplicación descomprima el fichero (si la ha descargado desde la red), ejecute **setup.exe** y siga las instrucciones. Además del programa ejecutable y la base de datos, **setup.exe** instalará también el código fuente de la aplicación en la subcarpeta \FUENTES\. Si dispone del compilador Visual Basic 6.0 podrá modificar y adaptar la aplicación a sus necesidades.

La instalación de la aplicación presupone la aceptación de nuestras condiciones de licencia.

### 2.1 Primeros pasos

Antes de utilizar **EVCPwin** es conveniente que haya instalado correctamente el terminal **TCP3 o LCP3** y se encuentre conectado al ordenador a través del enlace elegido (RS232, RS485 o Ethernet).

La primera vez que arranque **EVCPwin** le solicitará el puerto de comunicaciones que desea. Seleccione correctamente el puerto de comunicaciones COM1 ... COM4 donde esté conectado el Terminal y la velocidad (por defecto los terminales están configurados a 19200). Si la conexión es a través de Ethernet, ajuste el valor de la dirección IP donde está conectado. **EVCPwin** considera que el número de terminal por defecto es el 2 (valor por defecto que tienen asignados todos los **TCP/LCP** cuando se entregan de fábrica).

Cuando aparezca la pantalla principal elija del menú **Terminal** de la pantalla principal, la opción **Ver**

**Configuración.** Cuando aparezca la pantalla **Obtener Configuración del Terminal**, haga clic en el botón **Obtener** . Al cabo de unos segundos debe aparecer en la ventana la información de la configuración actual del **TCP/LCP**. Si no aparece nada, es debido a que la comunicación con el **TCP/LCP** no está operativa. Compruebe que el **TCP/LCP** esté encendido y que el puerto de comunicaciones elegido sea el correcto.

Programar la/s tarjetas de los empleados. Para ello haga clic en la opción **Archivos** y elija del submenú la opción **Datos Personal**. Por defecto se encontrará dos fichas creadas. Modifíquelas o bórrelas e introduzca nuevos datos. Cuando los datos sean correctos, haga clic en el botón **Programar Tarjeta** para que se abra una nueva ventana que le permite programar (reprogramar) la/s tarjetas. Si el equipo que va a programar las tarjetas es un **TCP3** o un **LCP3L**, pulse una tecla cuando el terminal lo solicite y la tarjeta se encuentre sobre la zona sensible de antena ( parte inferior del teclado). Si el terminal es un **LCP3**, la tarjeta debe estar sobre la zona sensible antes de iniciar la programación.

Ponga el **TCP/LCP** en hora. Para ello haga clic en el menú **Terminal** y elija la opción **Ajustar Fecha y Hora**. Cuando se haya abierto la ventana **Poner en Fecha y Hora**, haga clic en el botón **Programar** para que transfiera la fecha y hora del ordenador al **TCP/LCP**.

Con las tarjetas programadas, ya está en condiciones de realizar anotaciones. Para ello basta con acercar la tarjeta a menos de 10 cm de la zona sensible del terminal ( parte inferior central del frontal). Si el terminal tiene visualizador, aparecerá durante unos segundos el nombre programado en la tarjeta y el mensaje Anotación OK. En cualquier caso, si la anotación ha sido correcta, el terminal emitirá dos pitidos y el led verde (solo en el LCP3) se encenderá.

Cuando tenga anotaciones en el **TCP/LCP** proceda a descargarlas. Para esto, haga clic en la opción **Procesos** del menú principal y elija la opción **Recoger Anotaciones**. Cuando se abra la ventana **Recuperación de Registros desde...**, haga clic en el botón **Descargar del Terminal** para iniciar la descarga. Durante la descarga aparecerá la ventana de **Avance del Proceso**, en la que aparecerá el número de registros transferidos. Estos registros se almacenan en el disco y seguidamente son presentados de manera formateada en la pantalla. Verifique las anotaciones y transfíralas finalmente (si son correctas) a la base de datos haciendo clic en el botón **Añadir a la Base de Datos**.

Cuando tenga anotaciones en la base de datos, pase a procesarlas. Para esto haga clic en la opción **Procesos** del menú principal y elija la opción **Procesar Anotaciones**. Se abrirá la ventana **Procesar Anotaciones**, en ésta podrá elegir el/los usuarios a procesar y el intervalo de fechas entre las que desea procesar. En esta ventana también podrá añadir nuevas anotaciones, modificar las existentes o borrarlas de la base de datos. Si hace clic en el botón **Calcular Horas**, se abrirá la ventana que presenta el informe de horas de asistencia, este informe lo podrá imprimir o exportar a otras aplicaciones.

## 2.2 Descargas Automáticas y Transferencias vía FTP

Si ejecuta **EVCPwin** con el parámetro **"/n"** o **"&n"** en la línea de comandos (n = numero de terminal **TCP/LCP**), el programa realizará la descarga automática de las anotaciones, transfiriéndolas al disco (OJO NO A LA BASE DE DATOS).

En el caso de utilizar el modificador “&n” **EVCPwin** enviará una copia del fichero WPLUS.TXT vía FTP al directorio especificado en el fichero de configuración FTP.CFG. Este fichero de configuración presenta la siguiente estructura:

línea	nombre	Descripción	Ejemplo
1ª	host	Dirección IP o URL del host donde enviar	192.168.1.44
2ª	user	Nombre del usuario autorizado para ese sitio	lipsoft
3ª	password	Clave de acceso de ese usuario	v2X521
4ª	directorio	Directorio donde volcar el fichero	\download\
5ª	timeout	Tiempo máximo en seg. para la transferencia	120

Si la transferencia se realiza correctamente, el programa generará en el host un fichero con el nombre “dd-mmm-aa.txt” donde dd=día, mmm=mes y aa=año. Este fichero puede ser cargado directamente desde WinPlus.Com

Esta funcionalidad, unida al *Programador de tareas de Windows*, le permitirá gestionar de manera automática la descarga semanal/diaria/horaria de las anotaciones.

## 2.3 Principio de Funcionamiento

**EVCPwin** es una aplicación de evaluación de los terminales **TCP/LCP**, y por tanto está orientada a facilitar el manejo y la integración de estos en otras aplicaciones. Además gracias a una sencilla base de datos, dispone de una funcionalidad primaria para el control de presencia.

La base de datos *EVCP.MDB* (tipo Microsoft Access) que maneja la aplicación contiene 3 tablas fundamentales. La tabla *PERSONAL* que mantiene los datos de los empleados, la tabla *CAUSAS* que contiene la asociación de causas de anotación con identificadores apropiados para el control de presencia y la tabla *ANOTACIONES* donde se almacenan todas las anotaciones recuperadas de los **TCP/LCP**. Además, contiene dos tablas auxiliares que facilitan la generación de informes de anotaciones *RPTANOTACIONES* y el informe de horas de asistencia *INFORMEDIARIO*

Los terminales **TCP/LCP** funcionan mediante un protocolo interactivo pregunta-respuesta en base a un conjunto de comandos (similar a los comandos AT Hayes que manejan los modem). Así, **EVCPwin** emula a un operador humano, automatizando y agilizando los procesos. Todos los comandos que se ejecutan desde **EVCPwin**, pueden ejecutarse de manera interactiva desde cualquier programa de emulación de Terminal de Datos (tipo Hyperterminal, BitCom etc.).

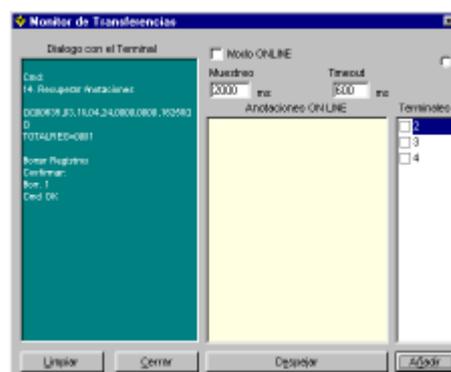
Una de las funciones más importantes de la aplicación es la descarga y almacenamiento de los marcajes (anotaciones) en la base de datos. Cuando se solicita desde **EVCPwin** la descarga de las anotaciones desde el **TCP/LCP**, la aplicación envía el comando 14. El terminal responde enviando consecutivamente todos los marcajes que tiene en su memoria a través del enlace de comunicaciones activo (RS232, RS485 o Ethernet). **EVCPwin** almacena los datos según le van llegando a un buffer en memoria, pero no hace ninguna comprobación sobre la validez de éstos (como comprobar el checksum de cada registro). Cuando termina la transferencia, graba los datos recibidos en “bruto” a un archivo tipo TXT en el subdirectorio “\DESCARGAS\” codificandolo con la fecha. Cada nueva descarga se añade al archivo si es del mismo día. Después de grabar los datos en el disco, envía al **TCP/LCP** la orden de borrarlos definitivamente de su memoria. Si la descarga se ha realizado de manera manual, desde la ventana *Recuperación de Registros desde ...*, **EVCPwin** procesa inmediatamente los registros del archivo recién creado (añadido) y asocia el nº de tarjeta y la causa de anotación con los valores en la base de datos. Con estos datos crea una tabla en la que aparecen el nombre del empleado y la causa en un formato descriptivo. Esta información se presenta en pantalla y si es correcta el usuario puede añadir a la base de datos de anotaciones. Desde la misma ventana

es posible procesar anotaciones de días anteriores o volver a procesar anotaciones antiguas. Es importante notar que es función del usuario no duplicar registros en la base de datos, añadiendo anotaciones duplicadas ya incluidas.

Durante su funcionamiento **EVCPwin**, maneja tres tipos de archivos:

- |               |  |
|---------------|--|
| Archivos .LOG | Se localizan en el subdirectorio \LOG\ de la aplicación. En estos archivos, uno distinto cada día, se registran con una marca de tiempo los eventos más significativos de la aplicación durante su funcionamiento. |
| Archivos .TXT | Se ubican en el subdirectorio \DESCARGAS\ de la aplicación. Estos ficheros, uno distinto cada día, guardan las anotaciones transferidas desde el/los terminal/es.  |
| EVCP.MDB      | Es la base de datos Microsoft Access que mantiene todas las anotaciones y datos de personal.   |

Las ventanas de **EVCPwin** que realizan transferencias con los terminales **TCP/LCP** muestran en su parte inferior una etiqueta que indica la evolución del proceso que se solicita. Finalmente mostrará una información sobre el éxito o fracaso del comando que se solicita. Además, cuando se procesa cualquier comando que supone una comunicación con el **TCP/LCP**, se pone en marcha un reloj de fin de tiempo con una carga predeterminada (según el comando a procesar). Si durante ese tiempo el comando no se completa, **EVCPwin** presentará una ventana con el mensaje de error.



**EVCPwin**, incorpora una ventana especial *Monitor de Transferencias*. Esta ventana muestra constantemente la evolución de las comunicaciones entre el **TCP/LCP** y el ordenador. Además, permite seleccionar el modo de funcionamiento ON LINE del **TCP/LCP**, realizando en tal caso **EVCPwin** el proceso de consulta continua (polling) de los terminales seleccionados.

### 3. ESTRUCTURA DE EVCPwin

Como la mayoría de las aplicaciones Windows, **EVCPwin** se soporta sobre una ventana principal con un menú desde el que se accede al resto de las ventanas. Por su funcionalidad este menú cuenta con las siguientes entradas principales:

- |                 |   |
|-----------------|---|
| <b>Archivos</b> | Se accede al submenú que permite dar de alta nuevos empleados en la base de datos, crear nuevas causas de anotación con la asociación de textos, ver el archivo de registro de eventos y cambiar el puerto de comunicaciones. |
| <b>Terminal</b> | Permite configurar la mayoría de las funciones de los Terminales TCP3, LCP3 y LCP3L   |
| <b>Procesos</b> | Posibilita la recogida de anotaciones desde los terminales y su procesamiento.  |

<b>Utilidades</b>	Agrupar un conjunto de funciones auxiliares de los terminales, incluyendo la funcionalidad de actualización del firmware.
<b>Monitor</b>	Hace que aparezca la ventana que muestra el diálogo en tiempo real entre el/los terminal/es y el computador.
<b>Ayuda</b>	Abre este archivo.

### 3.1 Menú ARCHIVOS

Dispone de varias entradas relacionadas con la base de datos y los archivos LOG.

Este menú presenta 5 entradas, estas son:



#### 3.1.1 Datos Personal

Abre la ventana *Datos del Personal*. Esta ventana muestra un formulario para crear la ficha de cada empleado. Para poder modificar los datos de una ficha, debe hacer clic en el botón *Modificar*. Cuando termine la edición de una ficha, haga clic en *Actualizar* para validar los datos. Es importante notar que no pueden existir dos empleados con el mismo número de empleado y/o tarjeta. En el recuadro *Jornada* debe introducir la duración en minutos de la jornada de trabajo del operario para que la aplicación pueda calcular los saldos de tiempo diario.

Haciendo clic en el botón *Programar Tarjeta* se abrirá la ventana *Programar Dispositivos de Proximidad* que le permitirá reprogramar una nueva tarjeta con los datos del usuario.

#### 3.1.2 Asignar Causas

Abre la ventana *Asignación Causas*. Ésta presenta un formulario para crear, modificar y añadir causas de anotación. Las causas de anotación se definen de manera libre y

dependiendo de la organización en el trabajo de la empresa. Así, se pueden definir hasta 10 causas (asociadas a las teclas 0..9 del TCP3 o a la tecla ascendente del LCP3L) con un mensaje en el display del terminal. Para simplificar el cómputo de horas se asocia a cada una de estas causas un identificador de TIPO (0..3)., estos son:

**Tipo 0** *Apareadas.* Este tipo de causas hace que **EVCPwin** entienda que cada par de anotaciones de ese tipo correspondan a una secuencia Entrada-Salida entendiendo como tiempo trabajado (dentro) una secuencia par.

**Tipo 1** *Contabiliza Horas.* Se trata de causas en las que se contabiliza como tiempo de asistencia aunque el empleado se encuentra fuera del puesto de trabajo, Por ejemplo enfermedad, encargos, visita clientes etc..

**Tipo 2** *No Contabiliza Horas.* Este tipo de causas hace que **EVCPwin** considere que el empleado está fuera y este tiempo no debe contar. Ejemplos como Desayuno, Asuntos propios, etc..

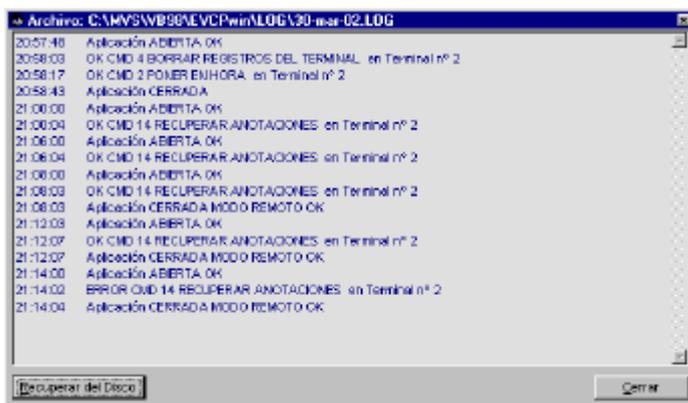
**Tipo 3** *Informativas.* Se trata de causas que solo sirven para poder conocer la localización o el trabajo que se encuentra realizando el empleado. Ni cuentan ni descuentan tiempo.

Para transferir el Texto asociado a una causa al **TCP/LCP**, haga clic en el botón **Programar TCP/LCP**, se abrirá la ventana **Asociar Causa en el Terminal** que le permitirá programar el mensaje en el terminal.



### 3.1.3 Ver archivos LOG

Esta entrada hace que aparezca la ventana que permite visualizar el contenido de los archivos de registro de eventos .LOG generados durante el funcionamiento de la aplicación.



Los archivos .LOG añaden una línea con una marca de tiempo y un comentario sobre el éxito (OK) o fallo (ERROR) de los procesos que se ejecutan. Se crea un archivo LOG cada día que se ejecuta la aplicación. Los archivos generados se mantienen en el subdirectorio "\LOG\" donde se encuentra la aplicación.

### 3.1.4 Cambiar COM Port

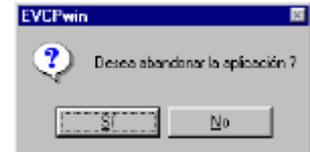
Esta opción abre la ventana **Configurar Puerto de Comunicaciones**. En ésta se puede seleccionar el puerto COM (serie RS232) donde está conectado el **TCP/LCP** y la velocidad de



comunicaciones. Si la conexión se realiza a través de Ethernet con protocolos TCP/IP, podrá modificar la dirección IP haciendo clic sobre el selector TCP/IP. En este caso la velocidad de comunicaciones no se puede alterar y queda fijada a 19200. **EVCPwin** guarda en el archivo **comsel.cfg** la configuración del puerto de comunicación.

### 3.1.5 Salir

Termina la aplicación. Antes de salir solicita confirmación.



## 3.2 Menú TERMINAL

En este menú se mantienen el conjunto de opciones que permiten configurar la mayor parte de las funciones de los terminales **TCP/LCP**.



### 3.2.1 Ver Configuración

Abre la ventana **Obtener Configuración Terminal**. Si hace clic en el botón **Obtener**, tras un par de segundos, la ventana mostrará la configuración del terminal con el n° de Unidad seleccionado. Puede encontrar el significado de cada uno de los parámetros de la configuración en el manual de usuario del **TCP/LCP**.

Si hay un problema en las comunicaciones transcurridos 8 segundos aparecerá un mensaje de error.



### 3.2.2 Ajuste Fecha y Hora

Permite transferir la fecha y hora del ordenador al terminal con el n° de Unidad seleccionado.

Haga clic en el botón **Programar** para transferir la hora



### 3.2.3 Parámetros Terminal

Abre la ventana **Configurar Terminal**. En esta ventana aparecen los parámetros de la configuración básica del **TCP/LCP** a los que se accede a través del comando 12. Para más información sobre el significado de los parámetros, revise el manual de usuario del **TCP/LCP**.



### 3.2.4 Dirección IP

Al hacer clic sobre esta opción aparecerá la ventana *Configuración Dirección IP*. En esta ventana podrá introducir los valores que desee para la dirección IP, máscara de Red y puerta de Enlace del Adaptador Ethernet (si el terminal TCP o LCP tienen instalada la opción LPOPETHER). Tenga presente que, para que la nueva dirección resulte efectiva, es preciso que después de programarla en el **TCP/LCP** se apague y encienda de nuevo el terminal.



### 3.2.5 Intervalos Horarios

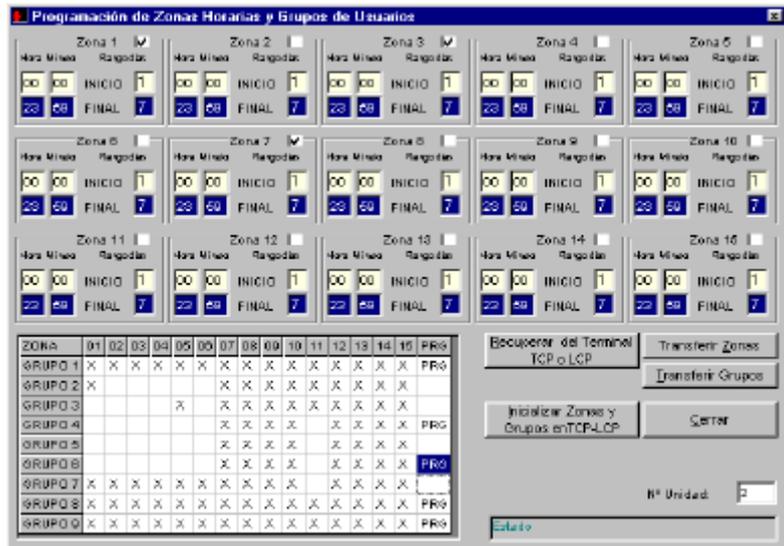
Abre la ventana *Configurar Intervalos*. En esta ventana se puede crear hasta 8 zonas horarias entre las cuales el terminal **TCP/LCP** presenta una causa de anotación por defecto. Esto es, dentro de esta zona horaria, si un usuario cambia la causa que aparece por defecto para



fichar por un motivo distinto, al cabo de 5 segundos la causa por defecto se restaura como causa predeterminada. Esta opción es muy útil cuando el personal comparte unos horarios (entrada, salida, pausas etc..) comunes, pues el **TCP/LCP** mostrará en cada intervalo la causa de anotación apropiada y el usuario no tendrá que pulsar ninguna tecla, salvo si ficha por una causa distinta. Para introducir un nuevo intervalo es preciso que el anterior esté creado, para ello basta que ponga un valor < 24 en la hora de Inicio. El último intervalo debe aparecer la hora de Inicio = 24.

### 3.2.6 Zonas y Grupos

Abre la ventana *Programación de Zonas y Grupos de Usuarios*. En esta ventana se pueden definir las 15 zonas horarias que soporta el **TCP/LCP** y los 9 grupos de usuarios. Estas dos configuraciones permiten programar fácilmente el control de accesos. Cada zona horaria define el intervalo horario y de días de la semana entre los cuales está permitido fichar. Por otra parte, cada grupo de usuarios,



puede tener asociada una o varias (hasta 15) zonas horarias. Para que una zona definida se programe en el **TCP/LCP** es preciso que esté marcada la casilla **Zona x**. Para que un grupo definido sea transferido al **TCP/LCP** es necesario que la casilla **PRG** esté activa (PRG). Para activar o desactivar una casilla haga clic sobre ella con el puntero del ratón. Si desea conmutar el estado de muchas casillas, selecciónelas (arrastrando el ratón con el botón izquierdo pulsado) y pulse la barra espaciadora después. Todas las casillas seleccionadas conmutarán.

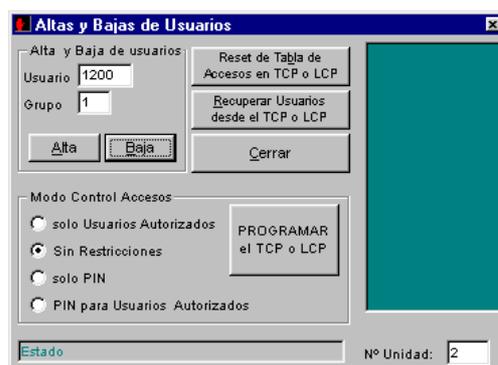
Es conveniente realizar una Inicialización de las Zonas y Grupos para asegurar que la programación posterior de las zonas y grupos elegidos no se añade a zonas y grupos previos.

### 3.2.7 Alta/Baja de Usuarios

Abre la ventana que aparece a la derecha. Esta ventana permite transferir los usuarios autorizados con las restricciones de accesos correspondientes al grupo asociado.

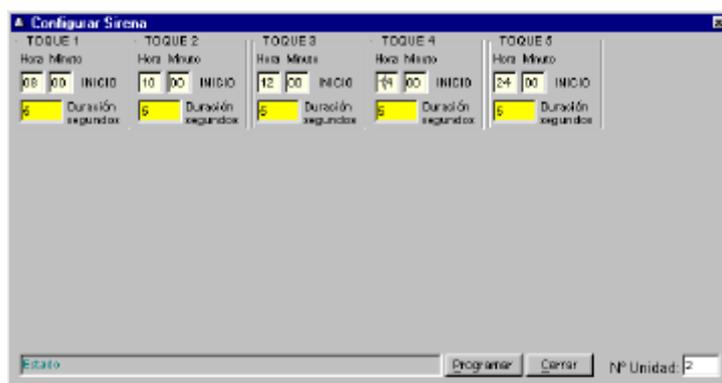
Por defecto los **TCP/LCP** solo limitan el fichaje atendiendo a las máscaras de **Zona** y **Planta** y **Código de Compañía** (ver manual de usuario del **TCP/LCP**).

Si se activa la opción **solo Usuarios Autorizados**, solo podrán fichar en el **TCP/LCP** los usuarios que hayan sido dados de alta en la base de datos del terminal (ojo no confundir con los que existen en la base de datos de **EVCPwin**)



Si desea anular una tarjeta para impedir el acceso/fichaje en ese terminal independiente de tener activo o no el control de accesos, debe dar de alta la tarjeta (usuario) asignándole un grupo=10.

Es conveniente que la primera vez que añade usuarios al **TCP/LCP**, inicie la tabla de accesos (**Reset de la Tabla de accesos**). Tenga presente que este proceso requiere unos 70 segundos.



### 3.2.8 Toques de Sirena

Al hacer clic sobre esta opción se abre la ventana **Configurar Sirena**. En esta ventana se pueden definir hasta 18 toques diarios de Sirena. Es preciso que haya conectada una sirena al relé 2 del TCP3 o al relé del LCP3/L para que esta funcionalidad resulte operativa.

A medida que se cambia el valor en **Hora de Inicio**, aparecen nuevos formularios para incluir nuevos toques. El último toque definido debe tener **Hora Inicio**=24.

### 3.3 Menú PROCESOS

En este menú se recogen las opciones para la descarga de anotaciones y la generación de informes.



#### 3.3.1 Recoger Anotaciones

Al hacer clic sobre la opción, se abre la ventana *Recuperación de Registros desde el Terminal*. Esta ventana, tal como muestra la figura, presenta una rejilla donde se muestran los marcajes recogidos desde el **TCP/LCP** con indicación de la fecha y hora y su asociación con el nombre del usuario (si existe en la base de datos de personal). En esta pantalla se pueden examinar y borrar registros, nunca modificar. Los registros de anotaciones que se muestran pueden venir de

Empleado	Tarjeta	Nombre y Apellidos	Fecha y Hora	Causa	Descripción
1024	1962	TECNICO LipSoft	31/03/02 18:25:00	0	Entrada-Salida
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	31/03/02 18:25:00	0	Entrada-Salida
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	31/03/02 9:28:00	0	Entrada-Salida
1024	1962	TECNICO LipSoft	31/03/02 9:28:00	0	Entrada-Salida
1024	1962	TECNICO LipSoft	31/03/02 12:28:00	0	Entrada-Salida
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	31/03/02 12:28:00	0	Entrada-Salida
1024	1962	TECNICO LipSoft	31/03/02 16:29:00	0	Entrada-Salida
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	31/03/02 16:29:00	0	Entrada-Salida

Mostrar solo última descarga     Borrar del Terminal    Descargar del Terminal    Recuperar del Disco

Eliminar Anotaciones de la misma tarjeta que difieran menos de  min    Imprimir Informe    Añadir a la Base Datos    Cerrar

Registros recogidos OK    Terminal:

la última descarga realizada (botón *Descargar del Terminal*) o de un archivo en disco (botón *Recuperar del Disco*). El tratamiento que hace **EVCPwin** de las anotaciones queda descrito más arriba en el apartado 2.3 *Principio de Funcionamiento*.

El botón *Borrar del Terminal* fuerza un borrado de los registros que pudiera haber en el **TCP/LCP**. Antes de proceder solicita confirmación sobre el proceso. Tenga en cuenta que **EVCPwin**, borra siempre los registros del **TCP/LCP** cada vez que realiza una descarga correcta, por tanto esta opción solo resulta útil para tareas de mantenimiento y ha de manejarse con precaución para no perder datos.

Mediante el botón *Imprimir Informe*, **EVCPwin** construye un informe *Crystal Report* con las anotaciones que hay en la pantalla. Este informe puede imprimirse o exportarse a otros formatos. Si dispone del generador de informes de *Crystal Report* podrá adaptar el informe a sus necesidades de manera sencilla. El archivo que mantiene el modelo del informe es *inf001.rpt*. La tabla de la base de datos *EVCP.MDB* utilizada por el informe se denomina *RPTANOTACIONES*.

Empleado	Tarjeta	Nombre y Apellidos	Fecha y Hora	Identif. Causa	Nº Causa
1024	1962	TECNICO LipSoft	20020302 18:25	Entrada-Salida	0
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	20020302 18:25	Entrada-Salida	0
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	20020302 9:28	Entrada-Salida	0
1024	1962	TECNICO LipSoft	20020302 9:28	Entrada-Salida	0
1024	1962	TECNICO LipSoft	20020302 12:28	Entrada-Salida	0
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	20020302 12:28	Entrada-Salida	0
1024	1962	TECNICO LipSoft	20020302 16:29	Entrada-Salida	0
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	20020302 16:29	Entrada-Salida	0

El recuadro *Eliminar Anotaciones de la misma Tarjeta que difieran menos de .. minutos*, permite definir un margen de tiempo entre el cual **EVCPwin** descarta dos anotaciones consecutivas del mismo empleado, aceptando solo la última. Esta opción permite evitar que se introduzcan en la base de datos anotaciones no deseadas fruto de errores por parte del



del informe es *inf001.rpt* .La tabla de la base de datos *EVCP.MDB* utilizada por el informe se denomina *RPTANOTACIONES*.

El botón **Calcular Horas** realiza un procesamiento de las horas de asistencia y abre la ventana **Informe de Horas**. En esta ventana se presenta tabuladas para cada día y empleado una fila con el cálculo de las horas y un cómputo de horas extra y de débito. Estos valores se calcula en base al dato *JORNADA* asignado a cada empleado en la ventana **Datos de Personal**.

En la última columna de la tabla **Observaciones** se muestra una indicación de como se ha completado el proceso de cálculo de horas en función de las anotaciones. En esta columna pueden aparecer "FICHAJES BIEN" si todo ha sido correcto, "FALTAN FICH." si existe desajuste de fichajes, y "FICHAJES AJUS." si el desajuste es lógico y **EVCPwin** lo ha asumido. En el caso de que aparezcan "FALTAN FICH" es conveniente volver a la ventana **Procesar Anotaciones** para corregir el problema (borrar fichajes erróneos o añadir los que faltan).

Empleado	Tarjeta	Nombre y Apellidos	Fecha	Saldo	Débito	Extra	Observaciones
024	1962	TECNICO LipSoft	18/03/02	08:41	00:00	00:41	FICHAJES BIEN
2049	1987	COMERCIAL LipSoft	18/03/02	08:46	00:00	00:46	FICHAJES BIEN

### 3.4 Menú UTILIDADES

Este menu recoge un conjunto de opciones que dan acceso a ventanas auxiliares de control del **TCP/LCP**



#### 3.4.1 Leer Tarjetas

Abre la ventana **Leer Dispositivos de Proximidad**.

Desde esta ventana se puede leer la información programada en una tarjeta entregada. Una utilidad importante es obtener el PIN asociado a una determinada tarjeta. Este PIN es generado durante el proceso de programación de la tarjeta y lo controla el **TCP/LCP** que la programó. Este PIN es el valor a introducir en el caso de que se asigne **Restricciones de Acceso mediante PIN** ( ver ventana de **Alta y Baja de Usuarios** del menú **Terminal**).

#### 3.4.2 Grabar Tarjetas

Abre la ventana **Programar Dispositivos de Proximidad**. Desde esta ventana se pueden programar o reprogramar las tarjetas de los usuarios. Generalmente se accede a esta

ventana desde la ventana *Datos de Personal* del menú *Archivos*. También puede realizarse la programación de manera autónoma, teniendo la precaución de que al programar la tarjeta directamente el usuario puede no estar configurado en la base de datos o crearse una duplicidad de tarjetas.

Es muy importante notar que el número del campo *Código Compañía* que se programe en las tarjetas sea el mismo que el correspondiente programado en el **TCP/LCP** (ver ventana *Configurar Terminal* del menú *Terminal*), para que las tarjetas sean reconocidas por dicho **TCP/LCP**. El significado de los campos *Zona* y *Planta* están descritos en el manual de usuario del **TCP/LCP**.

### 3.4.3 Obtener Hora

Presenta la ventana que permite recuperar y mostrar la fecha y hora que tiene el **TCP/LCP**. Su utilidad queda restringida a procesos de diagnóstico.

### 3.4.4 Enviar Mensaje

Una funcionalidad que dispone los TCP3 es la de presentar un mensaje en su display controlado por el ordenador. Mediante esta opción **EVCWin** abrirá la ventana *Enviar Mensaje al TCP/LCP* tal como aparece en la figura. En ésta se puede componer el texto del mensaje y la duración en segundos de permanencia en el display del TCP con el nº de Unidad seleccionado.



### 3.4.5 Controlar Relé

Abre la ventana *Control Manual Relé*. Desde esta ventana puede controlar directamente el estado ON u OFF de los dos relés del TCP3 o del único del LCP3/L.



### 3.4.6 Bloquear el Terminal

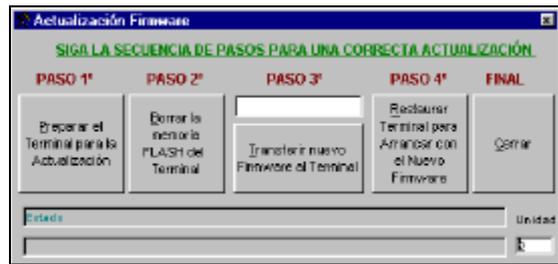
Da acceso a la ventana *Bloquear Terminal*. Esta ventana permite bloquear (IMPEDIR EL FICHAJE) de manera temporal y remota el **TCP/LCP** elegido. Esta utilidad resulta interesante para realizar tareas de mantenimiento, pues el terminal sigue manteniendo toda su funcionalidad desde el punto de vista de las comunicaciones, solo que no se puede fichar. En el TCP3 y LCP3L aparece un mensaje en el display indicando el estado.



### 3.4.7 Actualizar Firmware

Esta opción hace que se abra la ventana *Actualizar Firmware*. Desde esta ventana se pueden realizar la secuencia de pasos necesarios para cambiar el firmware (programa interno de los **TCP/LCP**) para actualizarlo utilizando la conexión RS232.

**ATENCIÓN.** La actualización del firmware solo puede llevarse a cabo cuando existe una conexión directa RS232 entre el **TCP/LCP** y el ordenador. No se puede actualizar el firmware del terminal si la conexión es RS485 o Ethernet. En el caso de los terminales TCP3 no hay problema pues todos disponen de una conexión RS232, sin embargo los LCP3 y LCP3L, precisan la opción LPOPRS232 instalada o disponer del cable adaptador para poder realizar la transferencia del nuevo firmware. Los archivos con el firmware actualizado los puede obtener gratuitamente desde nuestra página web <http://www.lipsoftelectronics.com>



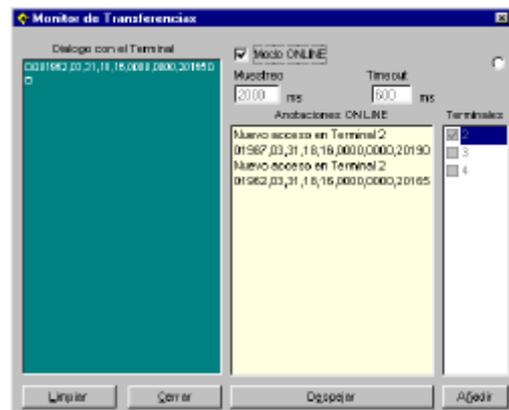
El proceso de actualización del firmware requiere una secuencia de pasos muy precisa, si se salta cualquiera de ellos o no se completa totalmente es posible que el terminal quede fuera de servicio y deba ser enviado al servicio técnico para restaurar el firmware.

### 3.5 Menú MONITOR

Al hacer clic sobre esta opción se abrirá la ventana *Monitor de Transferencias*, tal como aparece en la figura. Se trata de una ventana auxiliar que muestra en todo momento el tráfico de información entre **EVCPwin** y el/los terminales **TCP/LCP**. Su utilidad fundamental es el diagnóstico de problemas en las comunicaciones.

La ventana incluye una *propuesta* para el funcionamiento *ON LINE* de los **TCP/LCP**. Si está activada la opción *Modo ON LINE*, la ventana genera la secuencia de muestreo (polling) necesaria para consultar en tiempo real el/los terminal/es marcados en la lista *Terminales* de la parte derecha de la ventana. Si hace clic en el botón *Añadir* se abrirá una ventana que permite incluir nuevos número de unidad (**TCP/LCP**) en la lista y así poder chequearlos. El recuadro *Muestreo* mantiene el tiempo en milisegundos entre cada nueva consulta de los **TCP/LCP** y *TimeOUT* muestra el tiempo máximo de espera para obtener una respuesta de un **TCP/LCP** de la lista de Terminales.

En la lista *Anotaciones ONLINE*, se muestra en tiempo real las anotaciones que se van produciendo en el/los terminal/es. Aunque las anotaciones se transfieran *ONLINE*, siempre queda una copia en el **TCP/LCP**.



## Manual de usuario de **EVCPwin**

© **2002 LIPSOFT** electronics  
[www.lipsoftelectronics.com](http://www.lipsoftelectronics.com)