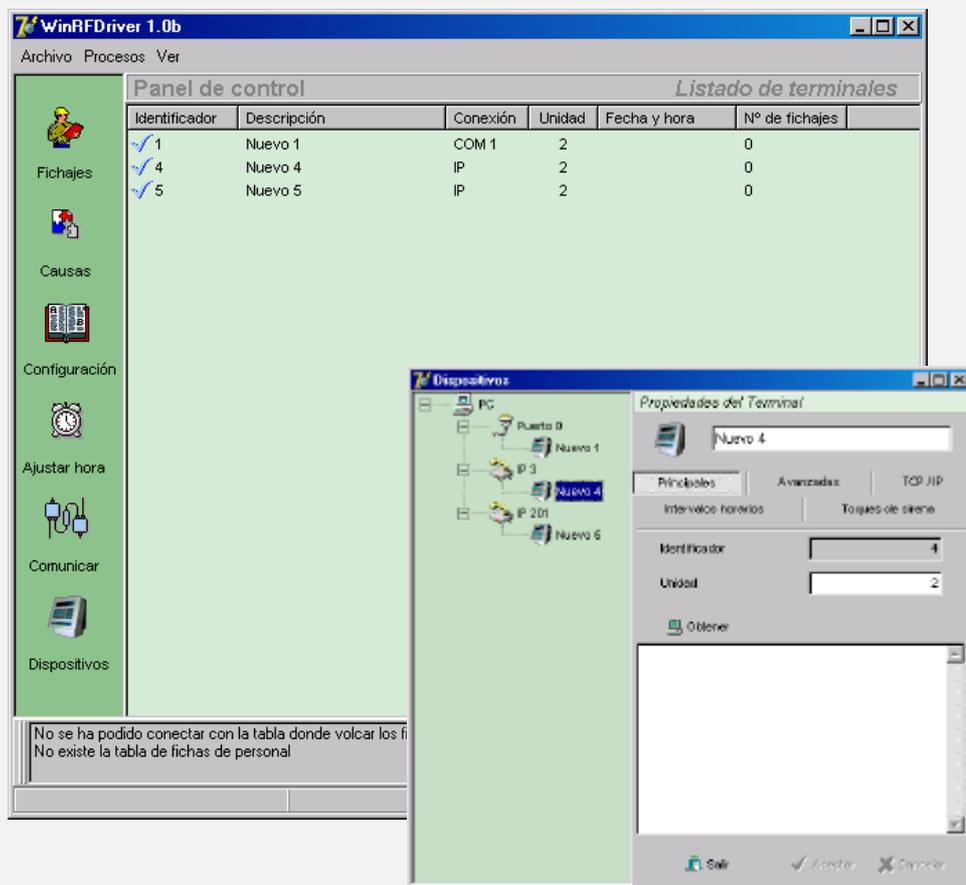


Manual de Usuario



XCPDriver

Índice

Manual del software de control XCPDriver

1. INTRODUCCIÓN	2
2. AÑADIR TERMINALES	2
3. PROCESOS	3
4. TRANSFIRIENDO FICHAJES	4
5. PROGRAMANDO TARJETAS	4
6. MUESTREO TEMPORIZADO	4
7. ARCHIVO DE PROGRAMACIÓN	5

LipSoft Electronics

1. Introducción

El software de control "XCPDriver" ha sido concebido como una herramienta que de gestión de las distintas funcionalidades que permiten los productos de control de presencia de la empresa Lipsoft Electronics®.

Esta aplicación no ha sido concebida como un software de control de presencia con todas sus funcionalidades para el control de los fichajes sino más bien como una herramienta que se encargue de configurar los terminales y recoger los fichajes, exportando estos a otra aplicación que se encargue de la gestión de presencia. De esta forma se libera a la aplicación de control de presencia de tener que implementar la parte de comunicaciones con el terminal, encargándose sólo de gestionar los fichajes que se encuentre en su base de datos.

2. Añadir terminales.

Lo primero es añadir los terminales a los que se desea acceder desde la aplicación, para lo cual será necesario indicar a que puertos o sockets se encuentran conectados dichos terminales. Para añadir terminales hemos de acceder a través del menú "Archivo" -> "Terminales" o pulsando en el botón que aparece en la parte inferior de la aplicación.

Una vez en la ventana de dispositivos se observa que aparecen dos zonas diferenciadas, la de la izquierda donde se muestra el listado de terminales conectados a la aplicación y la de la izquierda que muestra la configuración de estos. Si seleccionamos el nodo principal denominado "PC" que se encuentra en la zona superior se desplegará un menú indicando los posibles nodos de comunicación que se pueden añadir. Estos nodos indican el modo en que el ordenador se comunicará con los terminales, agrupándose estos en 4 tipos de nodos:



- **COM:** nodo del que se cuelgan los terminales con comunicación RS232 y que está conectados al ordenador a través de un puerto serie de comunicaciones. Los parámetros a configurar son el puerto COM usado y la velocidad a la que se comunicará. Cada nodo de este tipo sólo permite colgar un terminal por nodo.
- **TX485:** definido para permitir colgar múltiples terminales del mismo nodo aprovechando así los puertos serie libres del ordenador. Aquí se colgarán los terminales que dispongan de comunicaciones RS485 y que se conectarán al PC, a través de un conversor TX485, al puerto serie que se indique en la configuración del nodo.
- **ETHERNET:** en este caso las comunicaciones se llevarán a cabo mediante protocolo TCP/IP a través de la dirección IP y el puerto de comunicaciones que se configure. De este nodo se colgarán los terminales que dispongan de la opción Ethernet y que dispongan de una dirección de red IP válida.
- **485TNET:** como en el caso del RS485 de este nodo se pueden colgar múltiples terminales, que dispongan de comunicaciones RS485 y que a su vez estén conectados a un conversor 485TNET que disponga de una dirección IP válida.

Una vez añadidos los nodos de comunicación necesarios se procederá a colgar los terminales de que se disponga de los nodos

correspondientes, para lo cual basta con seleccionar con el botón izquierdo del ratón el nodo deseado y pulsar el botón derecho desplegándose la opción de menú "Nuevo nodo"->"Terminal".



Cada vez que se añade un nuevo nodo de comunicaciones o terminal a la derecha aparecen las opciones de configuración de este que varían según el tipo de nodo, sin embargo la descripción de este, que aparece en la parte superior junto con el icono asociado, es común a todos. Para modificar la descripción así como cualquier parámetro de configuración sólo hay que modificar el valor y pulsar sobre el botón "Aceptar" que aparece en la parte inferior de la ventana.

La opciones de configuración de los terminales son algo más complejas que las de los nodos de comunicación. Estas se agrupan en varios apartados:



- **Principales:** el identificador, propio de cada nodo y terminal que lo identifica de forma unívoca en la base de datos, y el número de unidad que se utiliza para establecer el diálogo con el terminal. Este último resulta imprescindible cuando el terminal está formando parte de una red 485 pues le sirve para identificarse cuando se pretende comunicar con un determinado terminal.
- **Avanzadas:** determinan los parámetros internos de funcionamiento del terminal: la utilización de un pin de acceso, el funcionamiento on line, la activación del relé, etc. También se pueden ver los parámetros actuales del terminal mediante el botón "Obtener" que aparece en la ventana. Estos parámetros se describen en el manual de ayuda de los terminales de control de presencia.
- **TCP/IP:** datos de la conexión ethernet para los terminales que dispongan de esta opción.

- **Intervalos horarios:** permiten que el terminal se posicione en una causa de marcaje determinada para un intervalo de tiempo definido. Su manejo es sencillo pues se pueden añadir, editar o eliminar cualquier intervalo hasta un máximo de ocho. Las causas de marcaje se toman de las que se encuentran definidas en la base de datos accesible desde el menú "Ver"->"Causas de marcaje".
- **Toques de sirena:** configura las horas y los intervalos en los que se activa el relé para la simulación de los toques de sirena. Al igual que en el caso anterior se pueden añadir, editar y eliminar como se quieran hasta un máximo de 18.

En todos los apartados anteriores aparece un botón de "Programar" con el que se fuerzan en el terminal los parámetros que se guarden en la base de datos de configuración.

Una vez se tengan todos los terminales configurados y enganchados en los nodos de comunicación correspondientes volveremos a la ventana principal donde aparecerán todos los terminales que se han añadido en un listado indicando una serie de datos tales como: identificador, descripción, nodo al que está conectado, fecha del terminal y fichajes existentes en el buffer.

3. Procesos.

En la barra de botones de la izquierda aparecen los distintos procesos que se pueden llevar a cabo sobre uno o varios terminales del listado de la derecha. Este listado permite la multiselección tal y como se conoce en windows. Cada línea aparece encabezada por un icono que indica si la operación realizada con ese terminal ha tenido éxito o no. Además cada vez que se produce un error aparecerá una ventana en la parte inferior indicando el tipo de error que se ha producido. Para ocultarla basta con pulsar el botón derecho sobre esta y seleccionar "Limpiar mensajes".



- **Comunicar:** permite establecer una comunicación con el terminal o terminales seleccionados solicitando la hora de este.



- **Ajustar hora:** programa la hora del "PC" en el terminal

permitiendo así sincronizar ambos.



- **Configuración:** muestra la ventana de configuración del terminal seleccionado. Esta acción no permite la multiselección.



- **Causas:** programa las causas de anotación del terminal. Si no existe ningún terminal seleccionado se muestra la ventana de causas para su modificación. De igual forma se puede acceder al listado de causas a través de la opción de menú "Ver"->"Causas de marcaje".



- **Fichajes:** descarga los fichajes del terminal y los almacena en un buffer intermedio antes de enviarlos a la tabla de fichajes que se indica en el archivo de configuración. En la última columna del listado de terminales aparece el número de fichajes que existen en el buffer de ese terminal. Se puede acceder a este pulsado el botón derecho y la opción "Buffer de fichajes" o mediante la opción de menú "Ver"->"Buffer de fichajes", para lo que deberá estar seleccionado el terminal del que se desea ver el buffer de fichajes.

4. Transfiriendo fichajes.

Una vez en el buffer de fichajes de un terminal estos aparecerán con los datos de tarjeta, causa y fecha en que se realizó el fichaje. Es posible que algunos fichajes presenten alguna inconsistencia con lo que aparecerán marcados con un icono amarillo. Para descartar el error basta con seleccionar los fichajes deseados y pulsar el botón "Eliminar avisos" que aparece a la izquierda.

Una vez que no existan errores se podrán transferir los datos a la base de datos indicada en el archivo de configuración.

Errores en los fichajes:

1-El fichaje presenta una fecha anterior al último fichaje descargado en la base de datos, no son consecutivos.

2-La fecha del terminal es posterior a la del PC.

4-Existe otro fichaje con el mismo código de tarjeta y en el mismo terminal con una diferencia de tiempo inferior a 90 segundos.

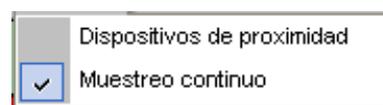
5. Programando tarjetas.

Otra opción que permite la aplicación es la de leer y programar los dispositivos de proximidad con los datos de los trabajadores de la base de datos indicada en el archivo de configuración. Para leer o programar es necesario seleccionar un terminal desde el que hacerlo. La opción "Grabar todas" permite programar varias tarjetas seleccionadas de las fichas de personal que aparecen a la izquierda de forma consecutiva. Los datos de programación pueden modificarse manualmente rellenando los campos que se deseen.

6. Muestreo temporizado.

Identificador	<input type="text" value="0"/>
Puerto de comunicaciones	COM 1
Velocidad	19200
Muestreo cada	<input type="text" value="1"/> minutos
Hora de muestreo	<input type="text"/>

Existe la posibilidad de que se realice de forma automática el muestreo de los terminales, para ello es necesario programar en las propiedades del nodo del que se encuentran asignados la hora a la que se realizará el muestreo o cada cuantos minutos se realizará este. Un valor distinto de 0 en la propiedad minutos o distinto de vacío en la propiedad hora implica la recogida de los fichajes de los terminales que se encuentren asociados al nodo de comunicaciones. Para que se realice el muestreo es necesario activar la opción de muestreo continuo que aparece en las opciones de menú: "Procesos"->"Muestreo continuo".



7. Archivo de configuración.

Este archivo recoge los datos necesarios para conectarse con la base de datos donde se transfieren los fichajes así como la base de datos de personal de donde se toman los datos para la programación de tarjetas. Los datos necesarios son:

- Ruta de la tabla donde descargar los fichajes o nombre del enlace ODBC a través del que conectarse con la base de datos.

- Nombre de la tabla que guarda los fichajes.

- Nombre del campo "Código de fichaje" que recoge el código de la tarjeta..

- Nombre del campo "Código de causa de fichaje".

- Nombre del campo "Fecha".

- Nombre del campo "Hora".

- Nombre del campo "Terminal de fichaje".

- Ruta de la tabla de fichas de personal o nombre del enlace ODBC.

- Nombre de la tabla de personal

- Nombre del campo "Código de fichaje".

- Nombre del campo "Nombre 1".

- Nombre del campo "Nombre 2".

Un ejemplo de archivo de configuración donde se indica la ruta de las tablas, válido para tablas tipo Paradox, Foxpro, Dbase y ASCII:

```
C:\BaseCRM-CP
Ficha
Codigo_Empleado
Tipo_Ficha
Fecha
Hora
Terminal
C:\BaseCRM-CP
Empleado
Codigo_Empleado
Nombre
Apellido_1
```

Un ejemplo de archivo de configuración donde se indica el enlace ODBC, válido para tablas access y similares:

```
ACCESS
anotaciones
TARJETA
```

```
CAUSA
FECHA
FECHA
TERMINAL
ACCESS
PERSONAL
TARJETA
NOMBRE
DNI
```

El nombre del archivo es dir.txt.